**Guía3. Informe final Proyecto APT**

**Asignatura Capstone**

|  |
| --- |
| **1. Informe final Proyecto APT** |
| El objetivo de este informe es que describas los aspectos más relevantes de tu Proyecto APT. Es importante que fundamentes las decisiones que tuviste que tomar a lo largo del proceso.  A continuación, encontrarás distintos campos que deberás completar con la información solicitada, los que dan cuenta del resumen de tu proyecto APT y sus principales resultados. |

|  |  |
| --- | --- |
| Nombre del proyecto | *Recetas del Mundo* |
| Área (s) de desempeño(s) | ***Desarrollo de Software***  ***Diseño de Interfaces de Usuario***  ***Gestión de Bases de Datos*** |
| Competencias | ***Diseñar interfaces de usuario intuitivas y atractivas.***  ***Gestionar bases de datos para almacenar y manipular información de manera eficiente.*** |

|  |  |
| --- | --- |
| **Contenidos del informe final** | |
| 1. Relevancia del proyecto APT | *El proyecto busca abordar la falta de acceso a información sobre gastronomía internacional que existe actualmente en el país. Si bien hay diversos sitios de recetas, son limitados en cuanto a recetas de otras culturas y países.*  *Esto representa una oportunidad para aplicar conocimientos de desarrollo web, diseño UX/UI y bases de datos para crear un sitio que reúna y sistematice recetas del mundo. Permite poner en práctica competencias de análisis de requerimientos, diseño de interfaz de usuario, programación web, etc.*  *El proyecto se enfoca mayormente en Chile, donde la diversidad cultural ha ido en aumento con mayor inmigración. Un sitio sobre gastronomía internacional contribuiría a visibilizar y valorar esta diversidad.*  *Impactaría positivamente a la población migrante que podría compartir sus recetas tradicionales, así como a chilenos interesados en conocer otras culturas.*  *En resumen, el proyecto es relevante porque responde a una necesidad de información aplicando soluciones tecnológicas, y genera impacto social positivo al promover diversidad e integración cultural.* |
| 2. Objetivos | ***Objetivo general y específicos****: El objetivo general es desarrollar una aplicación multiplataforma que permita a los usuarios explorar y acceder a recetas internacionales. Los objetivos específicos incluyen desarrollar el frontend y backend de la aplicación, implementar funcionalidades de registro y autenticación, y desplegar una versión beta.* |
| 3. Metodología | ***Metodología utilizada****: Se utilizó una metodología ágil basada en Scrum, que permitió dividir el trabajo en iteraciones manejables y priorizar tareas en función de su valor. Se llevó a cabo una investigación inicial para recopilar requerimientos y se realizaron reuniones periódicas de seguimiento y retrospectivas.* |
| 4. Desarrollo | ***Descripción de etapas****: Las etapas principales incluyeron investigación de requerimientos, diseño de interfaces, desarrollo frontend y backend, pruebas y despliegue. Se enfrentaron dificultades en la curva de aprendizaje de nuevas tecnologías como Ionic y Spring Boot, pero se solventaron con dedicación y tutoriales.*  ***Dificultades y facilitadores****: La colaboración en equipo fue clave para superar las dificultades. Se facilitó el desarrollo gracias a conocimientos previos en programación y metodologías ágiles, así como acceso a información en línea y comunidades de desarrollo.* |
| 5. Evidencias | ***Evidencias adjuntadas como imágenes en archivos aparte: - Evidencias (1)***  ***- Evidencias (2)***  ***- Evidencias (3)***  ***- Evidencias (4)***  ***- Evidencias (5)*** |
| 6. Intereses y proyecciones profesionales | ***Reflexión sobre intereses profesionales****: El proyecto permitió a los participantes enfocarse en sus áreas de interés, como el desarrollo de aplicaciones móviles y diseño UX/UI, y contribuyó a su crecimiento profesional.*  ***Proyecciones laborales****: Los participantes planean seguir explorando y profundizando en sus intereses profesionales en el desarrollo de aplicaciones móviles y web. Esperan aplicar las habilidades adquiridas en futuros proyectos y oportunidades laborales.* |